



District du Rhône de Football Feuille de match "Coupe U13"



A RENVoyer DANS VOTRE GROUPEMENT DE RATTACHEMENT DANS LES 48H

REGLEMENT

Les plateaux de la "Coupe U13" :

- La désignation des plateaux se fait par parution dans le P.V. ainsi que le nombre de qualifiés par poule.
- Plateaux de 3 équipes donc chaque équipe joue 2 matches par plateau (1 fois 30 minutes sans mi-temps).
- Plateaux de 4 équipes donc chaque équipe joue 3 matches par plateau (1 fois 20 minutes sans mi-temps).
- Plateaux de 5 équipes donc chaque équipe joue 4 matches par plateau (1 fois 20 minutes sans mi-temps).

Ordre des rencontres:

5 équipes Terrain 1 : A / B - A / E - D / E - B / D - A / D **4 équipes** Terrain 1: A / B - A / D - A / C
Terrain 2 : C / D - B / C - A / C - E / C - B / E **Terrain 2:** C / D - B / C - D / B

3 équipes A / B - A / C - B / C

Arbitrage:

En l'absence d'arbitre officiel, l'arbitrage:

- Se fera à la pièce pour les poules de 4.
- Incombera à l'éducateur de l'équipe qui ne joue pas pour les poules de 3.

ATTENTION:

- Pour le bon déroulement des plateaux de la "Coupe U13" les rotations entre chaque match doivent être rapides. Durée du plateau = 1 heure 20 minutes (plateau de 4 équipes)
- Tous les enfants doivent participer.

Classement :

Si égalité entre deux équipes au niveau des points : il faut pour les départager prendre en compte dans cette ordre les éléments suivants: goal average particulier, **épreuve de jonglerie que l'on réalise systématiquement avant le début des rencontres**, goal average général.

Nouvelles mesures règlementaires :

Dans le cas, où l'épreuve de jonglerie n'est pas réalisée avant les rencontres, aucune équipe ne sera qualifiée pour le tour suivant.
Dans le cas, où une ou plusieurs équipes ne réalisent pas l'épreuve de jonglerie avant les rencontres, l'ensemble de leurs rencontres seront considérées comme perdues.

- Pour toute réserve, utilisez une feuille annexe classique et notez dans la rubrique remarque ci-dessous: "voir annexe de réserve"

JOUER POUR LE PLAISIR EN LAISSANT LES JEUNES S'EXPRIMER.

RAPPEL

Football à 8

- Ballon taille N°4
- Hors-jeu sanctionnés à partir de la ligne médiane.
- Coups francs directes ou indirectes en fonction de la faute (cf. lois du jeu foot à 8 sur site du District). Les joueurs adverses se placent à 6 m.
- Les remplacements sont illimités et effectués à un arrêt de jeu.
- Le gardien n'a pas la possibilité de se saisir du ballon à la main, dans sa surface de réparation, sur une passe d'un partenaire. Si c'est le cas, l'arbitre sifflera un coup franc indirect sur la ligne des 13m au plus proche de la faute.
- Interdiction pour le gardien de relancer le ballon de volée ou de ½ volée. Si c'est le cas, l'arbitre sifflera un coup franc indirect sur la ligne des 13m au plus proche de la faute.
- Sur une sortie de but la remise en jeu est réalisée aux 9m (au niveau du point de penalty) et non sur la ligne des 13m
- Sur toutes les reprises de jeu l'adversaire le plus proche doit se trouver au minimum à 6m.
- Dimension de la surface de réparation : 26m de large sur 13m de profondeur.

Remarques sur le déroulement de l'épreuve de jonglerie et du plateau de la "Coupe U13" :



**District du Rhône de Football
Feuille de match "Coupe U13"**



A RENVoyer DANS VOTRE GROUPEMENT DE RATTACHEMENT DANS LES 48H

SITE:

DATE:

N° de PLATEAU:

– Le club recevant doit veiller à ce que tous les éducateurs remplissent correctement la feuille de match et la signe. Il doit remplir le classement ci-dessous

NOM EQUIPE A :			NOM EQUIPE B :		
	NOM-Prénom	N° Licence		NOM-Prénom	N° Licence
Educateur :			Educateur :		
Dirigeant :			Dirigeant :		
Signature de l'éducateur :		Diplôme :	Signature de l'éducateur :		Diplôme :
NOM EQUIPE C :			NOM EQUIPE D :		
	NOM-Prénom	N° Licence		NOM-Prénom	N° Licence
Educateur :			Educateur :		
Dirigeant :			Dirigeant :		
Signature de l'éducateur :		Diplôme :	Signature de l'éducateur :		Diplôme :
NOM EQUIPE E :					
	NOM-Prénom	N° Licence			
Educateur :					
Dirigeant :					
Signature de l'éducateur :		Diplôme :			

Résultats						
Rencontres			Scores	Rencontres		Scores
Equipes	Points	But pour	But contre	Différence	Epreuve Jonglerie	Classement

Rappel : Victoire = 4pts, match nul = 2pts, défaite = 1 pt.